

# PRAVIDLÁ HRY PRE AKCIU OPERATION: NOMAD

## 1. Organizačné

- 1.1 Organizátorom akcie je občianske združenie Združenie Military Klubov o.z. so sídlom Školská 16, Ľubica 059 71 (ďalej ZMK, alebo organizátor).
- 1.2 Akcie sa môže zúčastniť iba osoba staršia ako 18 rokov.
- 1.3 Hráči sú povinný riadiť sa platnými zákonmi Slovenskej republiky. Airsoftová zbraň, spadá do kategórie D a na jej použitie sa vzťahuje zákon o zbraniach a strelive v platnom znení.
- 1.4 Ak niektorý tím, alebo hráč dosiahne výsledok v hre porušením zákonov Slovenskej republiky, alebo porušením herných pravidiel, alebo neuposlušnosť pokynu organizátora, môže byť tento výsledok organizátorom zrušený.
- 1.5 Hráč vstupuje do hry na vlastnú zodpovednosť s vedomím svojho zdravotného stavu, rizík hroziacich počas akcie a berie na seba plnú zodpovednosť v prípade zranenia. Do hry budú vpustený len hráči, ktorý podpísali vyhlásenie o právnej zodpovednosti pri ujme na zdraví.
- 1.6 Organizátor si uplatňuje nárok na zverejnenie audiovizuálnych záznamov (fotky, video, zvukové nahrávky) vyhotovených na športovisku počas akcie pre ďalšiu propagáciu.
- 1.7 Akcia začína a končí pokynom organizátora. V prípade mimoriadnych udalostí môže byť akcia prerušená. O prerušení hry bude organizátor informovať hráčov predovšetkým správou cez rádiostanicu alebo mobilným telefónom.
- 1.8 V prípade porušenia pravidiel, bude hráč na túto skutočnosť upozornený. Pri opakovanom, alebo závažnom porušení pravidiel môže byť hráč z hry vykázaný bez nároku na vrátenie štartovného.

## 2. Bezpečnosť

- 2.1 Všetci hráči sú povinný chrániť sa pred účinkami strelby z airsoftových zbraní, predovšetkým však zrak overenými ochrannými prostriedkami a to počas celej akcie. To platí aj počas cvičnej či nástrelnej strelby a počas spánku.
- 2.2 Je zakázané nosiť a používať iné zbrane a strelivo ako airsoftové zbrane a strelivo, ktoré sú vymedzené v odseku 4.
- 2.3 Strelba je povolená len na osoby, ktoré sú súčasťou hry. Strelec sa musí presvedčiť, že je osoba vybavená ochranou zraku. Je prísne zakázaná strelba na slepo.
- 2.4 Strelec je povinný použiť strelbu z airsoftovej zbrane s ohľadom na jej výkon a možné následky. Vyvarujte sa zbytočne bolestivým zásahom, alebo strelbe na krátku vzdialenosť.
- 2.5 Počas konania akcie je prísne zakázaná konzumácia alkoholu a iných omamných, alebo psychotropných látok. Porušenie tohto pravidla bude bez výnimky potrestané vykázaním z akcie. V prípade spôsobenej škody či ujmy na zdraví pod vplyvom sú možné právne následky.
- 2.6 Cvičná a nástrelná strelba prebieha výlučne v zóne na to určenej. Vždy však do bezpečného smeru a v bezpečnej vzdialenosti od ostatných účastníkov.
- 2.7 Pri výskytu civilných resp. neherných osôb v bojovej zóne je každý povinný zastaviť vedenie bojových akcií a bezodkladne o tom informovať organizátora.

### **3. Registrácia**

- 3.1 Do hry bude vpustený len riadne zaregistrovaný hráč.
- 3.2 Registrácia prebieha podľa pravidiel určených pri vyhlásení akcie. Za platnú sa považuje iba registrácia so zaplateným vstupným poplatkom.
- 3.3 Po stanovenom termíne (dead-line) si organizátor vyhradzuje právo na nevrátenie registračného poplatku.
- 3.4 Pri obmedzenom počte účastníkov sú uprednostnení tí, ktorí skôr uhradili účastnícky poplatok.
- 3.5 Ak registrovaný účastník dostane predom špecifické informácie pre určitú stranu, alebo postavu, je zakázané tieto údaje šíriť, alebo ich poskytnúť nezainteresovaným osobám.

### **4. Zbrane, zásobníky a munícia**

- 4.1 Na akcii je povolené používať výlučne iba airsoftové zbrane, strieľajúce airsoftové strelivo kalibru 6mm do hmotnosti 0,50g. Povolené je strelivo plastové, zakázané je strelivo keramické, kovové či pokovené. Je prísne zakázané nosenie a používanie aj legálne držaných „ostrých“ strelných zbraní.
- 4.2 V hre sa môžu používať aj kontaktné zbrane. Tieto zbrane ale nesmú spôsobiť žiadne zranenie. Za kontaktné zbrane sa považujú atrapy nožov, mačiet a náradia vyrobené z mäkkej gummy, plastu a PU peny.
- 4.3 V hre sa môžu používať iba nízko kapacitné zásobníky typu LOW CAP a MID CAP - tzv. tlačáky. Použitie HI CAP (točákov) je zakázané.
- 4.4 Výnimka veľkokapacitných zásobníkov platí iba pre zbrane typu guľomet. Sú to takzvané krabicové, alebo bubnové zásobníky. Zbraň typu guľomet nie je útočná puška vybavená krabicovým/bubnovým zásobníkom - teda reálna predloha zbrane musí byť guľomet.
- 4.5 Na akcii nebude meraná ústňová rýchlosť. Spoliehame na zdravý úsudok hráčov. Ak som si vedomý sily svojej zbrane, mal by som prispôbiť vzdialenosť, z ktorej strieľam, vzhľadom na zachovanie zdravia účastníkov.
- 4.6 Pyrotechnika je na akcii prísne zakázaná! Výnimku môže udeliť iba organizátor, je zakázané svojvoľne pyrotechniku použiť.
- 4.7 V hre je možné použiť aj doplnkové zbrane. Tieto zbrane nesmú obsahovať pyrotechnickú zložku. Jedná sa napríklad o RPG, granáty a míny. Tieto zbrane musia byť schválené organizátorom.

### **5. Strelba a zásahy**

- 5.1 Je povinnosťou a čťou každého hráča priznať si zásah.
- 5.2 Zásahom sa rozumie dotyk BB na ktorejkoľvek časti nosenej výstroje, vrátane batohov.
- 5.3 V prípade nehody účastníkov, kto dostal zásah skôr, si účastníci priznajú zásah obaja.
- 5.4 Zásah priznáva zasiahnutý hráč, strelec nemôže platnosť zásahu vyžadovať, pokiaľ ho protivník nepriznal. V prípade evidentného alebo opakovaného nepriznania je treba túto vec riešiť cez organizátora.
- 5.5 Strelba spoza rohu, alebo prekážky, je povolená iba po zamierení na cieľ. To znamená, že hráč musí vedieť a vidieť kam strieľa.
- 5.6 Zásah do zbrane vyraduje zbraň. V tomto prípade je možné použiť záložnú zbraň. Ak hráč nemá záložnú zbraň ostáva v statuse živý a pokračuje v akcii bez zbrane.
- 5.7 Zbraň po zásahu je mimo hry na dobu 1,5 hodiny.
- 5.8 Zásah od spoluhráča je platným zásahom (friendly fire).

5.9 V zónach vyhradených ako OFFGAME je streľba zakázaná. Výnimku tvorí zóna určená na cvičnú a nástrelnú streľbu. Tiež je zakázané strieľať smerom do OFFGAME zóny. Za OFFGAME zónu sa považujú aj zóny respawnovania sa hráčov.

Medic systém, spôsob oživenia hráčov a ďalšie špecifické pravidlá a popisy herných mechanizmov budú včas doplnené.